Mannschaftsmeldung

Termin / Zeitfenster für die Mannschaftsmeldung:20.06. bis zum 01.07. des Jahres.

Verantwortlich: Vereinsadministratoren oder i.A. Zugangsberechtigte mit Vereinsrecht (Ergebniserfassung/Mannschaftskontakte/Meldung)

Die Mannschaftsmeldung beinhaltet die Aufstellung der einzelnen Mannschaften des Vereins nach der Spielstärke. Dabei sind die Bestimmungen der WO des DTTB, Abschnitt H, einzuhalten. Die Mannschaftsmeldung muss in click-TT nicht extra vom Verein genehmigt werden. Nach dem Einloggen im Vereinsportal "click-TT-Thüringen" wird auf der Startseite direkt der Status für Meldungen angezeigt:



Im Meldezeitraum ist der LINK Mannschaftsmeldung aktiv führt den Nutzer zur nächsten Seite:

(jeder ff. bearbeitungsfähige Link hat die Schriftfarbe blau)

Als erstes wählen Sie die Altersklasse (Anzeige gemäß der Vereinsmeldung) aus, die Sie bearbeiten wollen.

Altersklasse	Spielgemeinschaft mit	(Vereinsnummer(n) semikolon-getrenn	t)		-
Herren					
lungen					-
Schüler					-
	Speichern				-
Mannsch	aftsmeldung pro Altersklass	e			
	Status	Letzte Bearbeitung Verein	Letzte Bearbeitung Verband/Bezirk	Druckbare Fassung	
Altersklasse	Otatus			-	-
Altersklasse H <mark>erren</mark>	noch nicht bearbeitet			🔁 Herren (pdf)	
Altersklasse Herren Jungen	noch nicht bearbeitet			Herren (pdf)	- <

<u>Hinweis:</u> Ihre Mannschaftsmeldung gilt nur dann als vollständig bearbeitet, wenn Sie alle Mannschaften vollständig (also mindestens mit Sollstärke) besetzen und abschließend speichern. Bis dahin wird bei Kontrollen von Admins oder Staffelleitern ihre Mannschaftsmeldung als "noch nicht bearbeitet" ausgewiesen und dann möglicherweise angemahnt. Die Meldung der Mannschaften gestaltet sich nunmehr außerordentlich komfortabel.

Sie finden auf der linken Seite in der Rubrik 1.1. Mannschaftsmeldung alle Mannschaften der gewählten Alters-

klasse, wobei die Spieler des Vorjahres vorbelegt sind. Rechts daneben in der Rubrik *1.2. Spielberechtigtenliste* werden Ihnen alle Spieler Ihres Vereins angeboten, die auf Grund ihres Alters in der Mannschaft als Stammspieler eingetragen werden können.

1.1. Man	1.1. Mannschaftsmeldung - Herren									1.2. Spielberechtigtenliste
Herren (1	. BL DH)			noch n	icht ge	enehmig	ıt			cha (1986) - Q-TTR 1354
Reihung	Q-TTR	Name, Vorname	Nation A	GebDat.	s	Status SPV	RES	WES	Löschen	abine (1927) - Q-TTR 1341
1.1	1661	we	GER		34/m				1	ann, Anton (2003) - Q-I IR 1237
1.2	1708	aniel	GER		37/m				□	
Herren II (1. BL DH)				noch n	noch nicht genehmigt					
Reihung	Q-TTR	Name, Vorname	Nation A	GebDat.	s	Status SPV	RES	WES	Löschen	
2.1	1703	nond	GER		65/m				🗆 🖬	
2.2	1719	rnd	GER		78/m					
2.3	1619	ndreas	GER		78/m				□ 1	
2.4	1613	Jer, Henni	ng GER		32/m		\checkmark		□	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
2.5	1615	•	GER		78/m				□	mit Reihung 1.1
Herren III	(3. BL D	H)		noch nicht genehmigt				<< Einfügen		
Reihung	Q-TTR	Name, Vorname	Nation A	GebDat.	5	Status SPV	RES	WES	Löschen	
3.1	1554	n	GER		1/m		\checkmark		□	
31	1400	rkus	GER		0/m					
							_			

Die Systematik der Mannschaftsmeldung ist leicht zu verstehen, wenn der Begriff der Reihung geklärt ist.

Es ist ganz einfach: Vor dem Punkt steht die Nummer der Mannschaft, danach die Position des Spielers in der Mannschaft, also 2.4 = 2. Mannschaft, Spieler Nr. 4.

Nun können Sie Ihre Meldungen ganz leicht zusammenstellen, dabei ist der Q-TTR Wert zu beachten. >>> siehe WO, H, Punkt 2 ff.<<<

Hier nun die einzelnen Schritte:

• Spieler einer Mannschaft hinzufügen

Suchen Sie sich im Auswahlfenster mit einem Mausklick einen Spieler aus. Bestimmen Sie seine Mannschaft und seinen Platz darin (Reihung), danach betätigen Sie den Button *Einfügen*.

<u>Hinweis:</u> Wenn Sie Ihre Mannschaft im Laufe einer Wechselphase aufstellen (also in den Monaten Juni oder Dezember), werden Spieler, die den Verein gewechselt haben, sowohl in den Auswahllisten des abgebenden als auch des aufnehmenden Vereins angeboten. Der Unterschied besteht darin, dass beim abgebenden Verein nach dem Einfügen in eine Mannschaft ein deutlicher Hinweis darauf erscheint, dass der Spieler nicht mehr spielberechtigt ist.

• Spieler aus einer Mannschaft entfernen

Falsch geklickt? Setzen Sie einen Haken hinter dem Spieler in der Spalte LÖSCHEN. Dann betätigen Sie den Button *Löschen*. Alle nachgeordneten Spieler der betreffenden Mannschaft rücken auf.

Andere Mannschaften sind davon nicht betroffen.

• Spieler beliebig einordnen

Wenn Sie eine Spielerliste abarbeiten, können Sie schon mal jemanden versehentlich überspringen. Klicken Sie diesen Spieler im Auswahlfenster an und geben Sie ihm die gewünschte Position. Auch hier gilt: Andere Mannschaften sind von dieser Korrektur nicht betroffen.

• Spielerpositionen ändern/tauschen

Ändern Sie die Reihung schon vorhandener Spieler nach Ihren Wünschen. Danach betätigen Sie den Button Aktualisieren.

Sperrvermerk setzen

Muß ein Spieler einen Sperrvermerk erhalten, dann setzen Sie in der entsprechenden. Spalte SPV einen Haken.

Die Löschung eines Sperrvermerks - ebenfalls nur unter bestimmten Bedingungen zulässig - beantragen Sie bei Ihrem Staffelleiter (z. B. über das Bemerkungsfeld).

Es ist nicht möglich, Personen ohne Spielberechtigung einer Meldung hinzuzufügen. Stattdessen müssen Sie über den Menüpunkt **Spielberechtigungen** (siehe 4.1.) jedem Spieler eine Spielberechtigung verschaffen und ihn auf diese Weise der Spielerauswahl hinzufügen.

Mit einem Klick auf Weiter erreichen Sie das Fenster Mannschaftskontakt.

Hier können Sie Ihre Mannschaftsführer ("Mannschaftskontakt") bestimmen, aber nur dann, wenn diese Personen als Vereinsmitglied über das Recht "Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt" verfügen und eine gültige E-Mail-Adresse haben.

Hinweis: Als Mannsch	aftskontakt sind nur solche Personen auswählbar, die das Recht »Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt« haben. Da							
diese Personen ihre p Anschrift und Telefonn	ersönlichen Daten im Rahmen ihres eigenen Zugangs zu click-⊞ selbst verwalten müssen, sind die Felder mit E-Mail- ummern geschützt.							
Herren								
Name, Vorname*	Bitte ein Mitglied wählen 🗸							
E-Mail								
Tel. Privat								
Tel. Geschäft								
Tel. Mobil								
Herren II Name, Vorname*	Bitte ein Mitglied wählen ∽							
E-Mail								
Tel. Privat								
Tel. Geschäft								
Tel. Mobil								
Herren III Name, Vorname*	Bitte ein Mitolied wählen V							
E-Mail								
Tel. Privat								
Tel. Geschäft								

Mit einem Klick auf *Weiter* erreichen Sie die abschließende Kontrollseite. Hier können dann alle erfassten Mannschaften noch einmal kontrolliert werden.

Wenn bei der Kontrolle z.B. Erfassungsfehler festgestellt werden, so kann man mit einem Klick auf den Button **Zurück** jeweils einen Schritt zurückgehen und die notwendigen Korrekturen vornehmen.

Wenn die Mannschaftsaufstellungen nicht vollständig erfasst worden sind, z.B. bei Nichterreichen der Sollstärke einer Mannschaft, erscheint eine entsprechende Fehlermeldung.

Wenn innerhalb einer Mannschaft die Toleranzgrenze von 35 TTR-Punkten bzw. mannschaftsübergreifend die Toleranzgrenze von 50 TTR-Punkten überschritten wird, erscheint ein entsprechender Hinweistext. Zudem werden die von der Überschreitung der Toleranzgrenze betroffenen Spieler rot markiert. Es werden auch die Spieler mit einem Sternchen (nicht vergleichbarer Q-TTR-Wert) rot markiert, wenn sie abweichend von den Toleranzgrenzen gemeldet sind. Da diese Spieler jedoch keinen vergleichbaren Q-TTR-Wert besitzen, erfolgt die Einstufung (unabhängig von den Toleranzgrenzen) nach Ermessen des Staffelleiters. Der Hinweis ist in diesem Fall zu ignorieren.

Wenn die Mannschaftsmeldung dann endlich korrekt ist, schließen Sie diese mit dem Klicken auf **Speichern** ab.

Sie haben auch nach der gespeicherten Mannschaftsmeldung weiterhin die Möglichkeit, später Daten zu ändern bzw. zu ergänzen, sofern der Meldezeitraum noch geöffnet ist.

Viel Erfolg!

Beratung / Hilfe / Hotline:

Werner Fischer, Büro für Sport- und Vereinsservice des TTTV
Tel.: 036742 – 58 90 60, wochentags 10.00 Uhr bis 14.00 Uhr <u>oder nach Vereinbarung</u>
Mail: <u>service@tttv.info</u>

(Stand 20200619)