



Thüringer Tischtennis-Verband e.V.

click-TT

Handbuch für Vereine

Herausgeber: Thüringer Tischtennis-Verband e.V.

(mit freundlicher Unterstützung des Tischtennis-Verband Brandenburg e.V.)

Redaktion:

René Wolf, VP Öffentlichkeitsarbeit TTTV

Jan Schmidt, FW Mannschaftssport TTTV

E-Mail: click-tt@ttv.info

unter Verwendung von Vorarbeiten des TTVB, TTVN, WTTV und ByTTV

Version 1.0, Stand: 24.05.16

Inhaltsverzeichnis

1. EINFÜHRUNG	3
2. ANMELDUNG IN CLICK-TT	3
2.1. Datenschutz	3
2.2. Einrichten des Persönlichen Bereichs	3
3. VEREINS- UND MITGLIEDERDATEN	4
3.1. Vereinsdaten	4
3.2. Mitgliederdaten	4
3.2.1. Neues Mitglied hinzufügen	5
3.2.2. Stammdatenänderung	5
3.2.3. Stammdaten bearbeiten	5
3.2.4. Funktionen	6
3.2.5. Zugangsberechtigungen vergeben	6
3.2.6. Verstorbene Mitglieder	7
4. SPIELBERECHTIGUNGEN	8
4.1. Ersterteilung einer Spielberechtigung	8
4.2. Wiederaufleben einer Spielberechtigung	9
4.3. Spielberechtigungen löschen	10
4.4. Wechsel einer Spielberechtigung	11
4.5. Sofortiger Wechsel einer Spielberechtigung	13
4.6. Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsenensport	14
5. MELDUNGEN	15
5.1. Vereinsmeldung	16
5.2. Terminwünsche	17
5.3. Mannschaftsmeldung	18

1. Einführung

Click-TT ist ein Online-System, welches langfristig in allen deutschen Tischtennis-Verbänden und Vereinen eingesetzt werden soll, damit der Tischtennisport über ein einheitliches System organisiert werden kann.

Click-TT ist kein fertiges System. Es wird laufend erweitert und an die Benutzerbedürfnisse angepasst.

Weil sich das System ständig in der Weiterentwicklung befindet, sind alle Benutzer aufgerufen, Verbesserungsvorschläge mitzuteilen. Nur so ist gewährleistet, dass das System stetig verbessert werden kann.

Aufgrund der ständigen Weiterentwicklung wird das Handbuch laufend daran angepasst und periodisch veröffentlicht. Sollten die Vereine bei der Arbeit mit diesem Handbuch Fehler entdecken oder Verbesserungsvorschläge haben, sind Hinweise an click-tt@tttv.info sehr willkommen.

2. Anmeldung in click-TT

Vom TTTV haben die Abteilungsleiter bzw. „offiziellen Vereinsvertreter“ Zugangsdaten für click-TT übermittelt bekommen. Damit erhalten diese Personen Administratorenrechte für Ihren Verein und können damit die komplette Vereinsverwaltung in click-TT vornehmen, u.a. auch Zugänge für weitere Vereinsmitglieder vergeben. Die Zugangsdaten umfassen einen Benutzernamen (die hinterlegte E-Mail-Adresse) und ein Passwort, das nach der ersten Anmeldung zwingend abgeändert werden muss.

Um sich im öffentlichen Bereich von click-TT anzumelden, gehen Sie bitte auf die Internetseite <https://tttv.click-tt.de>. Dort finden Sie einen Login-Bereich (siehe Bild links), in dem sie sich mit Ihren erhaltenen Zugangsdaten anmelden können.



Sollten Sie Ihr Passwort einmal vergessen haben, hilft Ihnen der Link **Passwort vergessen?** weiter. Klicken Sie diesen einfach an und folgen Sie den entspr. Anweisungen. Die neuen Zugangsdaten werden Ihnen anschließend erneut an Ihre hinterlegte E-Mail-Adresse (Benutzername) geschickt.

2.1. Datenschutz

Bei der erstmaligen Anmeldung (und später bei jeder Änderung von Rechten) finden Sie eine Datenschutz- und eine Einverständniserklärung vor. An dieser Stelle geht es noch nicht um persönliche Daten, sondern nur um eine grundsätzliche Übereinkunft darüber, dass beiderseits die Bestimmungen des Datenschutzes beachtet und respektiert werden.

2.2. Einrichten des Persönlichen Bereichs

Auf der darauffolgenden Seite (und später beliebig oft unter dem Menüpunkt **Mein Profil** im **[Persönlichen Bereich...]**) können Sie Ihre persönlichen Daten ergänzen oder korrigieren und jedem einzelnen Feld die Option „veröffentlichen“ bzw. „nicht veröffentlichen“ zuordnen.

Ihre Zustimmung vorausgesetzt („Ich bin mit der Veröffentlichung [...] einverstanden.“), werden Ihre persönlichen Daten künftig im öffentlichen Bereich von click-TT überall da zur Verfügung gestellt, wo Ihr Name erwähnt wird (z. B. als Mannschaftskontakt, Mannschaftsführer ...).

Hinweis: Die bei **E-Mail 1** hinterlegte Mail-Adresse ist gleichzeitig ihr Benutzername. Wenn Sie diese Mail-Adresse ändern, ändert sich automatisch auch ihr Benutzername. Das Passwort bleibt bei dieser Änderung aber erhalten.

3. Vereins- und Mitgliederdaten

3.1. Vereinsdaten

Über den Menüpunkt **Verein** haben Sie Zugriff auf die Stammdaten Ihres Vereins.

Über den Link **Stammdaten und Adressen bearbeiten...** gelangen Sie in die Erfassungsmaske der Vereinsstammdaten. Die Maske ist selbsterklärend. Nach Änderungen der Vereinsdaten das Speichern nicht vergessen.

Die Kontaktadresse kann man zwar hier eintragen und sollte man auch, wenn es sich z.B. um eine Geschäftsstelle handelt. Ist der Vereinskontakt aber ein Vereinsmitglied, sollten Sie sich idealerweise dafür der Funktion (Button) **In Vereinskontaktadresse übernehmen ...** bedienen, welche im Mitgliederbereich (siehe Kapitel 3.2.3) zur Verfügung steht. Da die Kontaktdaten ohnehin bei den Mitgliedern gepflegt werden, ist es sinnvoller, diese von dort in den Vereinskontakt zu übernehmen.

Achten Sie bitte bei Ihren Spiellokalen auf korrekte Adressangaben. Postleitzahlen und zuweilen auch Hausnummern sind für Navigationsgeräte oft unverzichtbar. Wenn Sie über mehr als ein Spiellokal verfügen, achten Sie bitte darauf, dass deren Namen sich unterscheiden. Bitte nicht drei Mal z.B. ‚Hauptschule‘.

Mindestens ebenso wichtig: Keines der vorhandenen Adressfelder ist für eine Wegbeschreibung ausgelegt. Ausführungen von epischer Breite sind nicht nur grundsätzlich unerwünscht, sondern sprengen auch die Formatierung von verschiedenen PDF-Dokumenten.

3.2. Mitgliederdaten

Die Möglichkeiten der Pflege von Mitgliederdaten aus Vereinssicht sind sehr umfangreich.

Vereinsadministratoren können die Daten aller Mitglieder pflegen, außer von denen, die aufgrund eines Zugangs (eigene Rechte in click-TT) nur von den Personen selbst verwaltet werden können (siehe Kapitel 2.2).

Sollten diese Mitglieder ihren Zugang vergessen haben, können sie sich der erwähnten „Passwort vergessen“ - Funktion im Login-Dialog bedienen.

Soll der Zugang dieser Mitglieder gelöscht werden, reicht eine kurze Mail dazu an click-tt@tttv.info.

Für den Fall, dass Sie Vereinsmitgliedern Berechtigungen in click-TT vergeben möchten (siehe Kapitel 3.2.5), so müssen für diese Mitglieder zwingend **persönliche** E-Mail-Adressen hinterlegt sein.

Über den Menüpunkt **Mitglieder** haben Sie Zugriff auf alle Mitglieder Ihres Vereins. Sie können hierbei die Auswahl beliebig nach FUNKTION, ALPHABET, NACHNAME, ALTER oder GESCHLECHT filtern.

Sobald Sie abschließend auf **Suchen** klicken, werden Ihnen alle Mitglieder gemäß der vorherigen Einstellung Ihrer Suchkriterien angezeigt.

Vereinsmitglieder
TTC Sängerstadt Finsterwalde

Vereinsmitglieder suchen

Personen

Nachname

Alter -

Geschlecht

Aktion

In der Ergebnisliste der Suche sind die Namen der Mitglieder links, die Sie anklicken müssen, um in die Bearbeitung der Mitgliederdaten zu wechseln.

3.2.1. Neues Mitglied hinzufügen

Sie können jederzeit ein neues Mitglied ohne Spielberechtigung in Ihrem Verein aufnehmen.

Dazu wählen Sie in dem unteren Drop-Down-Menü die Aktion „Neues Mitglied aufnehmen“ aus und klicken abschließend auf **Ausführen**.

Auf der darauf folgenden Seite müssen Sie dann nähere Angaben zu dem neuen Mitglied angeben. Hier werden NACHNAME, VORNAME und GEBURTSDATUM abgefragt. Nachdem Sie **Person suchen** klicken, werden Ihnen alle in der click-TT-Datenbank vorhandenen Personen mit diesem oder einem ähnlichen Namen angezeigt.

Ist die passende Person dabei, klicken Sie auf den Link **[als Mitglied aufnehmen...]** am Ende des Namens.

Ist die gewünschte Person nicht dabei, klicken Sie am Ende der Seite auf den Link **[Neue Person als Mitglied aufnehmen...]**.

Jetzt öffnet sich die Seite mit den persönlichen Daten der Person. Dazu gehören die Stammdaten, Adresse und Funktionen. Dabei ist zu beachten, dass alle Angaben, die mit einem Sternchen versehen sind (VORNAME, NACHNAME, GEBURTSDATUM, NATIONALITÄT und GESCHLECHT), zwingend anzugeben sind. Die restlichen Felder dürften selbsterklärend sein.

Hinweis

Es sei hier noch einmal ausdrücklich erwähnt, dass in click-TT ein Unterschied gemacht wird zwischen Mitgliedern im Verein mit und ohne Spielberechtigung.

Mitglieder, die über den eben beschriebenen Weg in die click-TT-Datenbank aufgenommen werden, haben noch keine Spielberechtigung. Diese muss dann zusätzlich beantragt werden (siehe Kapitel 4.1). Wenn klar ist, dass ein neues Vereinsmitglied auch gleich eine Spielberechtigung erhalten soll, kann man beides kombinieren und gleich über den Weg der Beantragung einer Erst-Spielberechtigung gehen.

3.2.2. Stammdatenänderung

Um Änderungen der Pflicht-Stammdaten (Vorname, Nachname, Geburtsdatum, Nationalität und Geschlecht) eines bereits bestehenden Mitglieds vorzunehmen, setzen Sie in der Ergebnisliste der Suche (s.o.) einfach einen Haken vor den Namen des entspr. Mitglieds, wählen unten die Aktion „Stammdatenänderungsantrag stellen...“ aus und klicken auf den Button **Ausführen**. Danach können Sie die gewünschten Änderungen vornehmen und durch Klicken auf den Button **Antrag absenden** abschließen.

Der Antrag wird dann verbandsseitig geprüft und (sofern besondere Umstände dies nicht verhindern) genehmigt.

3.2.3. Stammdaten bearbeiten

Nachdem Sie ein Mitglied durch Klicken auf seinen Namen aus der Ergebnisliste der Suche ausgewählt haben, gelangen Sie in die Bearbeitung der Stammdaten. Die meisten Felder dieser Seite dürften selbsterklärend sein.

Ist ein Mitglied der Vereinskontakt (i.d.R. der Vorsitzende oder ein Mitglied des Vorstandes), dann können und sollten Sie sich mit dem Button **In Vereinskontaktadresse übernehmen** (in der Rubrik *Adresse*) Tipparbeit sparen und die Kontaktdaten des Mitglieds in die Vereinsdaten als Kontaktadresse übernehmen. Folgen Sie dabei den Anweisungen von click-TT und beachten Sie, dass die E-Mail der Person dabei nicht übernommen wird (warum auch immer). Diese muss dann manuell in den Vereinsdaten nachgetragen werden.

Um ein Mitglied zu löschen, klicken Sie am Ende der Seite den Button **Mitglied löschen**.

Mitgliedschaften können allerdings nur zum Ende einer Halbserie (also zum 30.06. bzw. 31.12.) gelöscht werden. Nutzen Sie diese Gelegenheit, um den Datenbestand Ihres Vereins zu bereinigen.

Die Löschung ist hier jedoch nur möglich, wenn keine Spielberechtigung mehr vorhanden ist (siehe Kapitel 4.3).

3.2.4. Funktionen

Unter der Rubrik *Funktionen* können Sie Ihren Vereinsmitgliedern die in click-TT verfügbaren Funktionen zuweisen. Sie sind auch aufgefordert, dies zu tun.

Wählen Sie die entspr. Funktion aus der Auswahlbox aus und klicken den dahinter stehenden Button **Hinzufügen**. Anschließend vergeben Sie noch ein Datum, seit wann das Mitglied diese Funktion ausübt.

Wenn ein Mitglied eine Funktion nicht mehr ausübt, dann kennzeichnen Sie dies durch das Setzen eines Enddatums. Erst dann ist auch die Zuweisung dieser Funktion bei einem anderen Mitglied möglich. Somit entsteht automatisch auch eine Historisierung der Vereinsfunktionen.

Das Löschen einer Funktion brauchen und sollten Sie nur dann verwenden, wenn die Zuordnung wirklich falsch war. Ansonsten bedienen Sie sich bitte immer der Eintragung unter AKTIV VON-BIS.

3.2.5. Zugangsberechtigungen vergeben

Im Rahmen des personalisierten Berechtigungssystems können Sie individuelle Zugangsberechtigungen vergeben.

Zugangsberechtigungen

- Vereinsadministration
- Meldung
- Ergebniserfassung / Mannschaftskontakt
- Spielberechtigungen
- Turniere

Das Recht »Vereinsadministration« inkludiert das/die Recht/e »Meldung«, »Ergebniserfassung«, »Spielberechtigungen«, »Turniere« . Die Zugangsdaten werden automatisch per E-Mail versendet.

Es gibt fünf Berechtigungsebenen:

- Vereinsadministrator** Alle Funktionen in der Vereinsverwaltung sind verfügbar.
Dieses Recht kann an maximal drei Personen im Verein vergeben werden.
Wer Vereinsadministrator ist, benötigt keine weiteren Rechte.
- Meldung** Es sind alle Funktionen in den Bereichen Vereinsmeldung, Terminwünsche und Mannschaftsmeldung verfügbar.
- Ergebniserfassung / Mannschaftskontakt**
Die Funktion Ergebniserfassung steht zur Verfügung.
Mitglieder mit dieser Berechtigung können als Mannschaftsführer ausgewählt werden.
Alle Mitglieder mit dieser Berechtigung können Spielberichte erfassen.
- Spielberechtigungen** Es sind alle Funktionen im Bereich Spielberechtigungen verfügbar.
- Turniere** Es können Turniere beantragt und bearbeitet werden

Die Berechtigungen werden wie folgt vergeben:

1. Melden Sie sich als Vereinsadministrator an.
2. Wählen Sie den Menüpunkt **Mitglieder** und suchen Sie die Person, der Sie eine Berechtigung geben wollen.
3. Prüfen Sie, ob bei dieser Person eine gültige, **persönliche** E-Mail-Adresse vorhanden ist und ergänzen Sie diese gegebenenfalls. Die E-Mail-Adresse ist gleichzeitig der Benutzername und ist nötig, um der Person die Zugangsdaten automatisch per E-Mail zukommen lassen zu können.
4. Wählen Sie in der Rubrik *Zugangsberechtigungen* das/die gewünschte(n) Recht(e) aus und speichern Sie die Eingaben. Eine E-Mail mit den Zugangsdaten wird unverzüglich an die angegebene E-Mail-Adresse gesandt.

Um einem Mitglied zugewiesene Rechte wieder zu entziehen, wählen Sie das Mitglied aus und entfernen Sie die Haken bei den entsprechenden Rechten wieder. Natürlich das Speichern nicht vergessen.

Vergeben Sie Zugangsberechtigungen immer mit Bedacht, um eine gewisse Kontrolle zu behalten.

Die vergebenen Berechtigungen können Sie unter dem Menüpunkt **Mitglieder** mit Hilfe des Filters „Zugangsberechtigte mit Vereinsrecht“ abrufen. Auch „Zugangsberechtigte ohne Vereinsrecht“ sind filterbar. Zugangsberechtigte sind Mitglieder, bei denen eine E-Mail-Adresse hinterlegt ist.

3.2.6. Verstorbene Mitglieder

Verstorbene Spieler sollen nicht mehr in der Spielberechtigungsliste oder gar im öffentlichen Angebot eines Wechsels auftauchen.

Das Textfeld VERSTORBEN AM und die Checkbox VERSTORBEN (falls das Todesdatum nicht bekannt ist) sind Teil des Stammdatenänderungsantrages (siehe Kapitel 3.2.2).

Es gibt zwei Möglichkeiten der Bearbeitung:

- Der verstorbene Spieler befindet sich noch in Ihrer Mitgliederliste.
In diesem Fall sind Sie mit dem Stammdatenänderungsantrag gut bedient. Tragen Sie das Todesdatum ein (ggf. nur Haken bei Checkbox VERSTORBEN, falls das Datum unbekannt ist) und senden Sie den Antrag ab. Verbandsseitig werden alle weiteren erforderlichen Schritte unternommen.
Vorher müssen Sie noch sicherstellen, dass der Spieler in keiner aktuellen Mannschaftsaufstellung aufgeführt ist. In diesem Fall müssen Sie ihn zunächst vom Staffelleiter löschen lassen. Des Weiteren muss auch seine eventuell noch vorhandene Spielberechtigung gelöscht werden (siehe Kapitel 4.3).
- Der verstorbene Spieler befindet sich nicht mehr in Ihrer Mitgliederliste.
In diesem Fall haben Sie keinen Zugriff auf die Personendaten mehr. Dennoch sollte die Kennzeichnung vorgenommen werden. Richten Sie also eine kurze Mitteilung unter Nennung von Person und Todesdatum an die TTTV-Geschäftsstelle.

4. Spielberechtigungen

Die Online-Bearbeitung der Spielberechtigungen hat mehrere Vorteile:

- Sie haben keinerlei Schreibarbeiten. click-TT generiert ein fertiges Formular (PDF), das auszudrucken und vom Verein, vom Spieler und ggf. vom gesetzlichen Vertreter zu unterschreiben ist. **Dieses Formular ist nicht einzusenden.** Es verbleibt in Ihren Unterlagen, um ggf. für Kontrollzwecke zur Verfügung zu stehen.
- Die vorgesehene Übermittlung des Antrages selbst (an die TTTV-Geschäftsstelle und/oder an den abgebenden Verein) erfolgt automatisch über click-TT und ist somit kostenfrei.
Der Antrag wird erst mit dem Versand wirksam. Ausdruck und Unterschrift reichen ausdrücklich nicht.
- Versandte Anträge auf Erstspielberechtigung werden sofort wirksam. Sie müssen nur noch Ihren Spielleiter um die Einstufung dieses Spielers bitten, da Sie zum fraglichen Zeitpunkt (wahrscheinlich) keinen Zugriff auf Ihre Aufstellungen haben.
- In gleicher Weise funktionieren Vereinswechsel. Hier ergibt sich erfreulicherweise ein noch beachtlicheres Einsparpotenzial, denn mindestens zwei Übergabe-Einschreiben pro Wechsel entfallen und entlasten damit die Portokasse.

Der Menüpunkt **Spielberechtigungen** führt Sie zum gleichnamigen Programmteil.

Spielberechtigungen

Anträge Neue Spielberechtigungen
Es liegen keine Anträge für neue Spielberechtigungen vor.

Anträge Wiederaufleben
Es liegen keine Anträge für Wiederaufleben vor.

Neue Spielberechtigungen beantragen...

Wiederaufleben beantragen...

Spielberechtigungen löschen...

4.1. Ersterteilung einer Spielberechtigung

Ein Klick auf den Button **Neue Spielberechtigung beantragen** öffnet die Maske zur Eingabe von NAME, VORNAME und GEBURTSDATUM. Nach vollständiger Eingabe führt ein Klick auf **Person suchen** zu einer Übersichtsliste, die alle spielberechtigten Personen mit diesem oder einem ähnlichen Namen zeigt.

Die Übersichtsliste kann in mehrere Bereichen unterteilt sein:

- Spieler mit einer Spielberechtigung für einen anderen Verein
- Spieler, die seit über einem Jahr ruhend gestellt sind
- weitere Personen in der Datenbank

Überprüfen Sie zunächst, ob eine dieser Personen mit der neuanzulegenden Person übereinstimmt (an einer grünen Hinterlegung zu erkennen).

Wenn ja und diese Person hat bereits eine gültige Spielberechtigung für einen anderen Verein oder ist in einem anderen Verein ruhend gestellt, **dürfen Sie natürlich keine Erstspielberechtigung beantragen!**

Sie könnten dann mit dem Link hinter dem Namen einen Wechselantrag stellen (siehe Kapitel 4.4).

Ist die Person unter der Überschrift FOLGENDE SPIELER SIND SEIT ÜBER EINEM JAHR RUHEND GESTELLT zu finden, können Sie mit dem entspr. Link hinter dem Namen entweder die Spielberechtigung wieder aufleben lassen (siehe Kapitel 4.2) oder einen sofortigen Wechsel beantragen (siehe Kapitel 4.5).

Ist die Person unter der Überschrift WEITERE PERSONEN IN DER DATENBANK zu finden und steht unter „Mitglied bei“ der eigene Vereinsname, dann wurde die Person vorher als neues Mitglied aufgenommen.

Klicken Sie dann auf den Link **Erstausstellung beantragen** hinter dem Spielernamen.

Ist keine Übereinstimmung vorhanden, klicken Sie bitte unter der Überschrift NEUAUFNAHME IN DIE DATENBANK auf den Link **Erstausstellung** hinter dem Spielernamen.

Es öffnet sich der Spielberechtigungsantrag, in dem zusätzlich einige Pflichtangaben (sind mit einem Sternchen versehen) getätigt werden müssen (z. B. Nationalität, Geschlecht ...). Nach Abschluss der Eingabe und klicken auf den Button **Weiter** erscheint die Kontrollanzeige, in der Sie Ihre Eingaben bitte nochmals überprüfen.

Hinweise

Bitte achten Sie darauf, den Vor- und Nachnamen nicht nur richtig, sondern auch im jeweils richtigen Textfeld einzutragen. **Bei einem Fehler wiederholen Sie den Antrag auf gar keinen Fall!** Sie hätten danach zwei Spielberechtigungen. Nehmen Sie lieber den Stammdatenänderungsantrag (siehe Kapitel 3.2.2).

Vermeiden Sie bitte auch Auswüchse unseres „Online-Zeitalters“, also z. B. nur Klein- oder nur Großbuchstaben oder Unterstriche bei mehrteiligen Namen.

Bei der Ersterteilung einer Spielberechtigung erhält der Spieler alle Spielberechtigungen (SB), die seinem Alter entsprechen:

Schüler/Jugendliche	(SB Nachwuchs für Individual- und Mannschaftsspielbetrieb, SBNI und SBNM)
Damen/Herren	(SB für den Erwachsenen-Individual- und Mannschaftsspielbetrieb, SBEI und SBEM, ab 40 Jahre zus. SB Senioren für Individual- und Mannschaftsspielbetrieb, SBSI und SBSM)

Sind alle Angaben korrekt, klicken Sie bitte den Button **Speichern**. Sie gelangen zum Abschluss-Schritt, in dem Sie die Spielberechtigungs-PDF-Datei öffnen und für Ihre Unterlagen ausdrucken und ablegen können (nachdem der Spieler und ggf. die gesetzlichen Vertreter unterschrieben haben).

Als letzten Schritt müssen Sie den Antrag noch beim Verband einreichen. Dazu setzen Sie den Haken bei „Antrag auf Erstspielberechtigung“ und klicken den Button **Einreichen**.

Sie können den Antrag auch zu einem späteren Zeitpunkt an den Verband senden, da das Formular nun bereits in click-TT gespeichert ist. Wählen Sie dazu den Menüpunkt **Spielberechtigungen** aus. In der ersten Rubrik **Spielberechtigungen** unter **Anträge neue Spielberechtigungen** setzen Sie bei dem gewünschten Antrag einen Haken und klicken auf den Button **Antrag senden**. Der Antrag geht damit umgehend beim Verband ein.

Bitte beachten Sie: Gespeicherte, aber nicht eingereichte Anträge auf Erteilung einer Spielberechtigung werden von den Verbandsmitarbeitern nach drei bis vier Monaten wieder gelöscht - wenn Sie es nicht schon vorher tun.

4.2. Wiederaufleben einer Spielberechtigung

Wollen Sie eine ruhende (gelöschte) Spielberechtigung wieder aufleben lassen, betätigen Sie unter der Rubrik **Spielberechtigungen** den Button **Wiederaufleben beantragen**.

Hier kann über eine Filterfunktion auf die ruhenden Spielberechtigungen des Vereins zugegriffen werden. Durch markieren der entsprechenden Person mit einem Haken bei „Spielberechtigung wieder aufleben“ sowie dem Bestätigen mit dem Button **Weiter** wird die Spielberechtigung nach der Kontrolle und dem abschließenden Klicken des Buttons **Speichern** zum Wiederaufleben vorbereitet. Mit dem Link **Zurück zu Spielberechtigungen** gelangen Sie wieder auf die Startseite.

In der Rubrik *Spielberechtigungen* unter **Anträge Wiederaufleben** finden Sie alle noch nicht eingereichten Anträge, die Sie jederzeit (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular) auswählen und mit dem Klicken auf den Button **Antrag senden** beim Verband einreichen können.

Der Spieler steht anschließend wieder auf Ihrer Spielberechtigungsliste.

4.3. Spielberechtigungen löschen

Löschungen können mit einem Klick auf den Button **Spielberechtigungen löschen** eingeleitet werden.

Es geht hier vorrangig um Spielberechtigungen, aber auch um die Personen selbst, falls die Mitgliedschaft im Verein erloschen ist.

Sollte ein Antrag auf Wechsel einer Spielberechtigung laufen, kann die gleiche Spielberechtigung bzw. die Mitgliedschaft nicht gelöscht werden.

Wenn der Wechsel vollzogen wurde (nach dem 31.05. bzw. 30.11.), ist die Mitgliedschaft automatisch gelöscht, falls die Person nicht noch Abhängigkeiten zum Verein hat (z.B. eine Funktion oder Zugangsberechtigungen).

Über den Filter kann die gewünschte Person gesucht werden oder Sie klicken nur auf den Button **Suchen**.

Sie erhalten eine Liste mit den gewünschten Personen, in der auch die altersbezogenen Spielberechtigungen angezeigt werden, die eine Person im Verein hat.

Sie haben nun die Möglichkeit, einen Haken unter SPIELBERECHTIGUNG ENTZIEHEN bei den betreffenden Personen zu setzen und damit den Antrag auf Löschung vorzubereiten.

Nach einem Klick auf den Button **Weiter** kommen Sie auf die eigentliche Antragsseite, auf der Sie entscheiden müssen, ob Sie nur die „Spielberechtigung entziehen“ möchten (Voreinstellung) oder gleichzeitig auch die Person als Vereinsmitglied (Auswahl „Spielberechtigung und Mitglied löschen“) löschen wollen.

Nach den gewünschten Einstellungen klicken Sie auf den Button **Weiter**.

Spielberechtigungen und Mitgliedschaften können nur zum Ende der Halbserie (zum 30.06. bzw. 31.12.) gelöscht werden. Diese Löschungen wirken sich zunächst nicht auf die Spielberechtigungs- und Mitgliederliste aus, sondern werden in click-TT vorgemerkt. Sie werden erst zu den genannten Stichtagen durchgeführt und können bis dahin nur noch verbandsseitig wieder rückgängig gemacht werden.

Nachdem Sie Ihre Einträge auf der Kontrollseite überprüft haben, können Sie nun die Löschung durch klicken des Buttons **Speichern** abschließen. Der/Die Spieler sind ab sofort „ruhend“ gestellt.

Wie geht es weiter, wenn Sie nur die Spielberechtigung gelöscht haben?

- Der Spieler erklärt, dass er dem Verein erhalten bleibt, aber nicht mehr am Spielbetrieb teilnimmt.
Hier sollten Sie gar nichts unternehmen. Es gibt keine Veranlassung, den Status des Spielers zu ändern.
- Der Spieler entscheidet sich irgendwann, wieder aktiv am Spielbetrieb Ihres Vereins teilzunehmen.
In diesem Glücksfall können Sie die Spielberechtigung wiederaufleben lassen (siehe Kapitel 4.2).
- Der Spieler wechselt den Verein vor Ablauf eines Jahres.
Es handelt sich um einen „normalen“ Wechsel der Spielberechtigung. Die Teilnahme am Spielbetrieb des neuen Vereins ist ab dem 1.7. bzw. dem 1.1. nach dem nächsten Wechseltermin möglich.
- Der Spieler wechselt den Verein nach Ablauf eines Jahres.
Es handelt sich hierbei um einen „sofortigen“ Wechsel der Spielberechtigung, ohne Berücksichtigung irgendwelcher Fristen (siehe Kapitel 4.5).

4.4. Wechsel einer Spielberechtigung

Wechselanträge

Wechselanträge, die bis zum 31.05.2016 beantragt werden, sind ab dem 01.07.2016 gültig.

offene Wechselanträge

Es wurden noch keine Wechselanträge gestellt.

Eingereichte Wechselanträge

Es wurden keine Wechselanträge eingereicht.

[Wechselantrag stellen...](#)

Vereinswechsel können vom Vereinsadministrator oder dem Rechteinhaber „Spielberechtigungen“ unter dem Menüpunkt [Spielberechtigungen](#) beantragt werden.

Es ist zu beachten, dass der Wechselantrag fristgerecht zum 31.05. oder 30.11. eingereicht werden muss.

Nach Anklicken des Buttons **Wechselantrag stellen** müssen in der bekannten Eingabemaske



NACHNAME, VORNAME und GEBURTSDATUM angegeben werden. Präzise Angaben erleichtern das Finden auf der danach angezeigten Liste, denn es werden außer den konkreten Treffern auch ähnliche Namensschreibungen, getauschte Vor- und Nachnamen etc. angezeigt. Hierdurch soll verhindert werden, dass bei spontanem Nichtfinden ein Antrag auf Erstspielberechtigung gestellt wird.

Die Übersichtsliste mit ihren Bereichen entspricht den Erläuterungen unter Punkt 4.1.

Die Liste SPIELER MIT EINER SPIELBERECHTIGUNG FÜR EINEN ANDEREN VEREIN kann recht lang werden, besonders bei weit verbreiteten Nachnamen. Hier sollten Sie trotzdem den gewünschten Spieler finden. In der Liste NEUAUFNAHM IN DIE DATENBANK ist die gesuchte Person ebenfalls aufgeführt, für den Fall, dass eine Spielberechtigung bisher wider Erwarten nicht existiert. Im Normalfall dürfen Sie diese Möglichkeit getrost ignorieren.

Sobald der betreffende Spieler identifiziert ist (zu erkennen an der grünen Hinterlegung), gelangen Sie über den Link **Wechsel beantragen** am Ende der Zeile auf die eigentliche Antragsseite.

Hier können Sie u.a. die Stammdaten des Spielers ändern (Rubrik *Stammdatenänderungen*), ohne einen extra Antrag auf Stammdatenänderung stellen zu müssen.

Wenn es also dbzgl. tatsächlich etwas zu ändern gibt, tun Sie dies hier.

Nach den Beschlüssen auf dem Bundestag im November 2015 gibt es jetzt die sogenannten altersbezogenen Spielberechtigungen:

- SBNI** Spielberechtigung Nachwuchs für Individualspielbetrieb
- SBNM** Spielberechtigung Nachwuchs für Mannschaftsspielbetrieb
- SBEI** Spielberechtigung für den Erwachsenen-Individualspielbetrieb
- SBEM** Spielberechtigung für den Erwachsenen-Mannschaftsspielbetrieb
- SBSI** Spielberechtigung Senioren für Individualspielbetrieb
- SBSM** Spielberechtigung Senioren für Mannschaftsspielbetrieb

Ein Nachwuchsspieler besitzt also die SBNI und SBNM, Damen und Herren besitzen die SBEI und SBEM und ab einem Alter von 40 zusätzlich noch die SBSI und SBSM.

Ein Nachwuchs-Spieler mit beantragter und genehmigter SBE (siehe 4.6) hat zusätzlich noch SBEI und SBEM.

Die SB für den Individualspielbetrieb und die dem Alter entsprechende SB für den Mannschaftsspielbetrieb besitzt man **immer** in seinem Stammverein. Die altersfremde Spielberechtigung für den Mannschaftsspielbetrieb im Normalfall auch, diese kann man aber auch in einem Zweitverein (auch in einem anderen Verband) besitzen. Somit muss man jetzt bei einem Wechselantrag auswählen, welche der Spielberechtigungen, die ein Spieler hat, zu einem anderen Verein wechseln soll. Diese Option (Rubrik *Antragsoptionen*) ist allerdings nur bei Nachwuchs-Spielern mit genehmigter SBE bzw. bei Damen und Herren im Seniorenalter sichtbar.

Folgende Optionen am Beispiel eines Nachwuchs-Spielers werden angeboten:

- alle SB ein kompletter Wechsel zu einem anderen Verein (wie man ihn bisher kennt)
- SBNI, SBNM, SBEI der neue Verein wird zum Stammverein
(die SBEM bleibt beim alten Verein, der damit zum Zweitverein wird)
- SBEM die altersfremde SB für den Mannschaftsspielbetrieb wechselt zum Zweitverein
(SBNI, SBNM, SBEI bleiben beim Stammverein)

Für SpielerInnen im Seniorenalter ist dies analog zu sehen mit SBEI, SBEM, SBSI als zweite Option und SBSM als dritte Option.

Mit **Weiter** gelangen Sie auf eine Kontrollseite. Hier haben Sie die letzte Möglichkeit, den Vorgang noch abubrechen, ansonsten können Sie den Antrag mit **Speichern** fertigstellen.

Wie bei den übrigen Vorgängen um Spielberechtigungen wird ein PDF-Dokument erstellt, auf dem Spieler und Verein unterschreiben müssen - dieser ausgedruckte Wechselantrag verbleibt beim Verein und muss lediglich auf Anforderung vorgelegt werden.

Wir sind jetzt an derselben Stelle wie unter Ersterteilung einer Spielberechtigung (siehe Kapitel 4.1) beschrieben. Der korrekte Ablauf ist wie folgt:

1. Download des Antrages auf Vereinswechsel (pdf-Datei)
2. Mit dem Link **Zurück zu Spielberechtigungen** gelangen Sie wieder auf die Startseite.
3. In der Rubrik *Wechselanträge* unter **offene Wechselanträge** finden Sie den noch nicht eingereichten Antrag, den Sie (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular) auswählen und mit dem Klicken auf den Button **Antrag senden** beim Verband einreichen.

Auch hier bietet click-TT direkt nach dem Speichern den „kleinen Dienstweg“ an:

1. Download des Antrages auf Vereinswechsel (pdf-Datei)
2. „Antrag auf Vereinswechsel“ ankreuzen und auf den Button **Einreichen** klicken
3. Unterschriften Verein und Spieler (bei Jugendlichen auch gesetzlicher Vertreter)

Wir können dieses Vorgehen hier allerdings nicht empfehlen.

Wenn der Spieler es sich wider Erwarten anders überlegt, stehen Sie da mit einem abgesandten Wechsel ohne die erforderliche Unterschrift. Auch der Spieler ist - im Falle anderweitiger Wechselabsichten - betroffen, weil der abgesandte Antrag weitere Wechselaktionen eines anderen Vereins blockiert.

Es lauern auch noch weitere Stolpersteine:

- Aus formalen Gründen sind die erforderlichen Unterschriften vor Ablauf der Wechselfrist zu leisten. Daran sind schon Wechselanträge gescheitert.
- Voraussetzung für die Erteilung der Spielberechtigung ist die Mitgliedschaft im Verein. Legen Sie also dem Neuankömmling so schnell wie möglich das Beitrittsformular zur Unterschrift vor.
- **Meiden Sie nach Möglichkeit die letzten Tage der Wechselfrist.**
Folgendes Szenario ist denkbar (wenn auch bisher nicht vorgekommen): Sie wollen kurz vor Abschluss der Frist einen Wechsel eintragen. Wenn der betreffende Spieler nun bereits von einem anderen Verein „angefordert“ wurde (egal, ob gespeichert oder abgesandt), blockiert click-TT diesen Wechsel. Ende Mai um 23.55 Uhr haben Sie nun ein echtes Problem, denn niemand wird den Wechsel mehr ermöglichen können. Und am Folgetag stehen Sie mit leeren Händen da.

Unmittelbar nach Absendung des Antrages bekommt der abgebende Verein eine Mitteilung per E-Mail, in der er über den beabsichtigten Wechsel informiert wird.

Der neue Spieler erscheint erst ab dem Wechseltermin (1.7. oder 1.1.) auf Ihrer Spielberechtigungsliste. Die Zuordnung zu einer Ihrer Mannschaften ist aber schon möglich, sofern das entsprechende Zeitfenster geöffnet ist. Spieler, die Sie verlassen haben, stehen ebenfalls noch bis zum 30.6. (bzw. 31.12.) in der Auswahlliste.

Eingereichte Wechselanträge werden unter dem Menüpunkt **Spielberechtigungen** in der Rubrik *Wechselanträge* ebenso angezeigt wie Wechsel, die vorbereitet, aber noch nicht eingereicht sind. Auf dieser Seite werden auch diejenigen Wechselanträge von Spielern des eigenen Vereins angezeigt, die von anderen Vereinen eingereicht worden sind (die Anzeige entspricht der offiziellen Benachrichtigung des abgebenden Vereins).

Durch „Kenntnisnahme“, d.h. Anklicken des entsprechenden Feldes, signalisiert der abgebende Verein dem aufnehmenden Verein den Eingang des Antrages. Ein Unterlassen der Kenntnisnahme verhindert einen Wechsel allerdings nicht.

Bitte beachten!

Wenn der wechselwillige Spieler eine Zugangsberechtigung für seinen bisherigen Verein hat, bleibt er nach Vollzug des Wechsels Mitglied dieses Vereins (möglicherweise ohne Spielberechtigung).

Seine Zugangsberechtigung bleibt also erhalten.

4.5. Sofortiger Wechsel einer Spielberechtigung

Unter gewissen Umständen können Spieler sofort die Spielberechtigung für einen anderen Verein erhalten:

- a) Die Spielberechtigung wurde vor mehr als einem Jahr ruhend gestellt (gelöscht).
- b) Der Spieler hat seit mindestens einem Jahr nicht mehr bei einem Meisterschafts- oder Pokalspiel mitgewirkt (WO B 7) und er ist zum Zeitpunkt der Antragstellung nicht in der Mannschaftsmeldung seines bisherigen Vereins enthalten.
Seine Spielberechtigung wurde aber nicht ruhend gestellt (gelöscht).
- c) Der Spieler hat - nach Auflösung des Vereins oder dessen TT-Abteilung - keine Möglichkeit mehr, am Spielbetrieb teilzunehmen (WO DTTB B 4.3).

Sollte der wechselnde Spieler in der angezeigten Liste nach Anklicken des Buttons **Person suchen** unter der Überschrift FOLGENDE SPIELER SIND SEIT ÜBER EINEM JAHR RUHEND GESTELLT (siehe a)) auftauchen, so handelt es sich um einen sofortigen Wechsel. Dieser ist nicht an Wechselfristen gebunden und kann durch Klicken auf den Link **sofortigen Wechsel beantragen** gemäß dem oben aufgezeigten Ablauf umgehend umgesetzt werden. Die „sofort wechselnden Spieler“ erhalten tagesaktuell eine Spielberechtigung.

Sollten der Fall b) oder c) auftreten, dürfen Sie diesen Sachverhalt nicht über click-TT abwickeln.

Click-TT orientiert sich bei Wechseln natürlich an den einschlägigen Terminen (31.05. und 30.11.) und genau um die geht es ja in diesen Fällen nicht. Wenden Sie sich bzgl. eines sofortigen Wechsels bitte an die TTTV-Geschäftsstelle.

Bitte beachten Sie: Bei einem sofortigen Wechsel haben Sie vermutlich ein großes Interesse daran, den Spieler sofort einzusetzen. Sie dürfen also nicht versäumen, den Spieler beim zuständigen Staffelleiter anzumelden, um ihn einer gewünschten Mannschaft zuzuordnen. Eine kurze E-Mail an den Staffelleiter dazu reicht aus.

4.6. Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsenen sport

Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsenen sport
SBE-Anträge seit dem 01.07.2015

offene Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsenen sport
Es sind keine offenen SBE -Anträge vorhanden.

Eingereichte Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsenen sport
Es sind keine SBE -Anträge eingereicht.

In der letzten Rubrik unter dem Menüpunkt **Spielberechtigungen** können vom Vereinsadministrator oder dem Rechteinhaber „Spielberechtigungen“ für Schüler und Jugendliche Spielberechtigungen für den Erwachsenen-spielbetrieb beantragt werden.

Es ist auch hier zu beachten, dass der Antrag fristgerecht zum 31.07. oder 30.11. eingereicht werden muss.

Sie starten die Beantragung mit dem Klicken auf den Button **SBE beantragen**.

1. Antrag auf SBE 2. Detailinformationen 3. Kontrolle 4. Ende

Personen suchen

Personen A-Z ▾

Nachname

Anschließend können Sie entweder einen konkreten Nachwuchsspieler suchen oder, wenn Sie das Feld NACHNAME leer lassen und auf den Button **Suchen** klicken, eine Liste aller Nachwuchsspieler des Vereins aufrufen.

In der Liste markieren Sie alle Nachwuchsspieler in der Spalte ANTRAG AUF SBE, für die Sie einen Antrag auf Spielberechtigung für den Erwachsenen-spielbetrieb stellen möchten und klicken auf den Button **Weiter**.

Voraussetzung für die Genehmigung des Antrages ist im TTTV der Nachweis einer aktiven Nachwuchsmannschaft. **Sofern die Spielklasse, in der diese Nachwuchsmannschaft gemeldet ist, nicht über click-TT geführt wird (z.B. Kreis- oder Stadtspielklassen), muss auf der folgenden Seite „Detailinformationen“ in dem Feld BEMERKUNGEN diese Spielklasse angegeben werden.**

Mit **Weiter** gelangen Sie auf eine Kontrollseite. Hier haben Sie die letzte Möglichkeit, den Vorgang noch abzubrechen, ansonsten können Sie den Antrag mit **Speichern** fertigstellen.

Wie auch bei den übrigen Vorgängen um Spielberechtigungen wird ein PDF-Dokument erstellt, auf dem Spieler und Verein unterschreiben müssen - wobei der ausgedruckte Antrag beim Verein verbleibt und lediglich auf Anforderung vorgelegt werden muss.

Es ist auch wieder der „kleine Dienstweg“ möglich, indem auf der Abschlusseite alle Anträge markiert werden und der Button **Einreichen** angeklickt wird.

Kehren Sie ohne dem sofortigen Einreichen der Anträge mit dem Link **Zurück zu Spielberechtigungen** wieder auf die Startseite zurück, finden Sie unter **offene Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsensport** alle noch nicht eingereichten Anträge, die Sie jederzeit (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular) auswählen und mit dem Klicken auf den Button **Antrag senden** beim Verband einreichen können.

Eingereichte Anträge finden Sie dann unter **eingereichte Anträge auf Spielberechtigung für den Erwachsensport** mit dem Status „beantragt“. Wurde der Antrag vom Verband genehmigt, wechselt der Status auf „genehmigt“.

5. Meldungen

Über den Menüpunkt **Meldung** haben Vereinsadministratoren und Mitglieder mit dem Recht *Meldung* Zugriff auf die Bereiche *Vereinsmeldung*, *Terminwünsche* und *Mannschaftsmeldung*.

Der Zugriff auf die einzelnen Bereiche ist nur innerhalb der Meldezeiträume (in der linken Spalte für jede Ebene angezeigt) möglich, die durch die jeweiligen Spielordnungen vorgegeben sind. Wenn die Meldefenster geschlossen sind, müssen Sie mit dem jeweiligen Administrator Kontakt aufnehmen. Die Meldezeiträume für DTTB, TTTV und die Kreise können voneinander abweichen.

Vereinsmeldung

Die Vereinsmeldung beinhaltet die Meldung aller Mannschaften eines Vereins für die neue Saison.

Dabei werden im Normalfall sowohl die bestehenden Mannschaften entsprechend ihrer Ergebnisse aus der Vorsaison entweder in der bestehenden Liga bestätigt oder bei Auf- bzw. Abstieg für eine neue Liga gemeldet als auch neue Mannschaften gemeldet.

Im TTTV ist das Zeitfenster für die Vereinsmeldung vom 01.06. bis zum 15.06. des Jahres.

Terminwünsche

Die Terminwünsche beinhalten für alle gemeldeten Mannschaften des Vereins die Angabe des Heimspieltages und der Uhrzeit, Wünsche für die Spielansetzungen, vereinsweite und mannschaftsbezogene Sperrtermine.

Diese Angaben helfen den Staffelleitern bei der Erstellung des Ansetzungsentwurfes für die neue Saison.

Im TTTV ist das Zeitfenster für die Eingabe der Terminwünsche vom 01.06. bis zum 15.06. des Jahres.

Mannschaftsmeldung

Die Mannschaftsmeldung beinhaltet die Aufstellung der einzelnen Mannschaften des Vereins nach der Spielstärke. Dabei sind die Bestimmungen der WO des DTTB (hier Punkt D 15) einzuhalten.

Im TTTV ist das Zeitfenster für die Mannschaftsmeldung vom 10.07. bis zum 31.07. des Jahres.

Die Mannschaftsmeldung muss in click-TT nicht extra vom Verein genehmigt werden.

5.1. Vereinsmeldung

Bitte beachten Sie, dass in click-TT ein Unterschied zwischen Ligen und Staffeln einer Liga gemacht wird. Die Ligen sind noch nicht die vorhandenen (Parallel-)Staffeln, sondern praktisch der Oberbegriff aller Parallelstaffeln auf einer Ebene.

Bei der Vereinsmeldung werden Mannschaften nur für eine Liga gemeldet. In welche konkrete Staffel der Liga die Mannschaft dann eingeteilt wird, wird im TTTV durch den Sportausschuss bzw. die zuständigen Staffelleiter Anfang Juni festgelegt.

In der ersten Rubrik der Vereinsmeldung (*1.1. Neue Mannschaften melden*) kann eine neue Mannschaft in einer sogenannten Meldeliga gemeldet werden.

Meldeligen sind i.d.R. die untersten Ligen einer Meisterschaft.

Im Feld „Neue Mannschaft ...“ wählen Sie die neue Mannschaft aus, die schon mit der korrekten Nummerierung versehen ist. Mit einem Klick auf den Button **Mannschaft melden** wird die ausgewählte Mannschaft in die Liste der Vereinsmeldung (Rubrik 1.2) aufgenommen.

Sofern die Bedingungen für die Meldung einer neuen Mannschaft in einer höheren als einer Meldeliga erfüllt sind, müssen Sie dies über den zuständigen Sportausschuss veranlassen.

In der zweiten Rubrik der Vereinsmeldung (*1.2. Vereinsmeldung bearbeiten*) sind alle Mannschaften aufgeführt, die in der vorangegangenen Saison im Spielbetrieb waren.

Zu Beginn haben alle Mannschaften in der Spalte MELDUNG FÜR XX/XX den Vermerk „noch zu bearbeiten“.

Mannschaften, die unter der Rubrik 1.1 neu gemeldet wurden, haben den Vermerk „neu melden“.

Sie müssen jetzt für jede „noch zu bearbeitende“ Mannschaft die richtige Option unter MELDUNG FÜR XX/XX auswählen.

Folgende Möglichkeiten stehen zur Verfügung:

- **bestehende Mannschaft bestätigen**
Das sollte der Normalfall sein. Sie finden dazu die passende Option (Klassenverbleib, Aufstieg, Abstieg) mit der dazu gehörenden Spielklasse (in Klammern).
- **bestehende Mannschaft zurückziehen**
In diesem Fall wählen Sie die Option „abmelden“.
Wir empfehlen dringend, den zuständigen Staffelleiter im TTTV, Bezirk oder Kreis hiervon zusätzlich per E-Mail zu informieren. An dieser Entscheidung können weitreichende Konsequenzen hängen (nachträgliche Aufstiege vor Ende der Wechselfrist, Verzicht auf Entscheidungsspiele, usw.).
- **bestehende Mannschaft freiwillig heruntermelden**
Sie können eine Mannschaft um eine oder vielleicht auch mehrere Klassen herabstufen (Klassenverzicht).

Allgemeine Bemerkungen zur Vereinsmeldung können Sie in der Rubrik 1.3 hinterlegen. Terminwünsche sind hier allerdings völlig falsch platziert.

Die Felder in der Rubrik 1.4 (Ansprechpartner für die Vereinsmeldung) sind verpflichtend.

Mit Klicken auf den Button **Weiter** kommen Sie zu Schritt 2 der Vereinsmeldung.

Im Schritt 2 *Ergänzungen* werden Sie gefragt, ob eine Ihrer Mannschaften an einem zusätzlichen Aufstieg interessiert ist. Sie können diese Abfrage getrost ignorieren. Sollte es zu einem nachträglichen Aufstieg kommen, müssen die Anwärter ohnehin von den Staffelleitern bzw. Administratoren der Reihe nach abgefragt werden.

Mit einem weiteren Klick auf den Button **Weiter** kommen Sie zu einer Kontrollübersicht ihrer Vereinsmeldung, auf der Sie mit dem Klicken auf den Button **Speichern** die Vereinsmeldung abschließen. Danach haben Sie die Möglichkeit, eine druckbare Fassung ihrer Vereinsmeldung abzurufen.

Innerhalb der Meldefrist haben Sie die Möglichkeit, die einzelnen Schritte beliebig oft zu wiederholen und Änderungen bzw. Ergänzungen vorzunehmen.

Wenn die Meldefrist abgelaufen ist und durch den Sportausschuss bzw. die zuständigen Staffelleiter die Staffeln eingeteilt wurden, wechselt die Anzeige bei den einzelnen Mannschaften auf „eingeteilt“.

5.2. Terminwünsche

1.1 Terminwünsche

Die folgende Aufstellung zeigt die gemeldeten Mannschaften des Vereins SV SCHOTT Jena.
Achtung: Die Meldung ist unvollständig, solange es Mannschaften ohne Auswahl eines regulären / Ausweichspieltages gibt.

Mannschaft	regulärer Spieltag / Uhrzeit	Ausweichspieltag / Uhrzeit	Heimspielwunsch	Zusatzwunsch (nur zur Info - ohne Funktion)
Herren III	Sa 18:00 Halle 1	- hh:mm Halle 1	alle Wochen	keiner

Eine Übersicht sämtlicher Spieltage finden Sie [hier](#)

1.2 Vereinsweite Sperrtermine

Vorrunde	von	bis	
Sperrbereich 1	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)
Sperrbereich 2	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)
Sperrbereich 3	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)
Rückrunde	von	bis	
Sperrbereich 1	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)
Sperrbereich 2	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)
Sperrbereich 3	dd.mm.yyyy	dd.mm.yyyy	<input type="checkbox"/> Auswärtsspiel möglich (nur Heimsperr)

In der Rubrik 1.1 werden die *Terminwünsche* mannschaftsbezogen abgefragt.

Bitte geben Sie für jede gemeldete Mannschaft mindestens den regulären Spieltag mit Uhrzeit und Halle an, sollten Sie über einen Ausweichspieltag verfügen, so können Sie diesen in der zweiten Spalte, ebenfalls mit Uhrzeit und Halle, eingeben. Wenn Sie beim Ausweichspieltag allerdings lediglich die Halle wechseln, Spieltag und Anfangszeit aber unverändert lassen, erreichen Sie gar nichts. Click-TT hat nicht die geringste Ahnung, wann Ihre Halle verfügbar ist oder nicht. Der Ausweichspieltag geht ins Leere.

Um die Arbeit des Staffelleiters bei der Erstellung des Spielplans zu unterstützen, ist die Angabe eines Ausweichspieltages bei folgenden Situationen sinnvoll und sehr hilfreich:

- Heimspieltag in der Woche (Kreisebene)
Es gibt durchaus Mannschaften, die in der Woche nicht spielen können. Sie sollten deshalb als Ausweichspieltag den Samstag oder Sonntag mit entspr. Uhrzeit eintragen.
- Heimspieltag ist Sonntag
Der Sonntag ist manchmal wegen anderer Wettkämpfe als Punktspieltag gesperrt. Sie sollten deshalb als Ausweichspieltag den Samstag mit entspr. Uhrzeit eintragen.

In der Spalte HEIMSPIELWUNSCH können gerade und ungerade Spielwochen ausgewählt werden.

Hier sollten Sie allerdings immer „alle Wochen“ einstellen, da es sonst zu einem erheblichen Mehraufwand für die Staffelleiter bei der Erstellung des Spielplans kommt. Außerdem will man mit diesem Wunsch meistens nur ausdrücken, dass eine Mannschaft speziell am ersten Spieltag der Vor- oder Rückrunde ein Heim- bzw. Auswärtsspiel haben möchte, als wirklich alle Heimspiele an geraden bzw. ungeraden Wochen, zumal dies ohnehin nur in der

Vorrunde realisiert werden kann, denn wenn man bspw. in der Vorrunde an ungeraden Spielwochen seine Heimspiele hat, hat man in der Rückrunde die Heimspiele logischerweise an geraden Wochen. Der Wunsch zum ersten Spieltag bzgl. Heim- oder Auswärtsspiel ist am besten in den Bemerkungen pro Mannschaft im zweiten Schritt der Terminmeldung aufgehoben.

In der Spalte ZUSATZWUNSCH können Sie auswählen, ob Sie mit einer Mannschaft zusammen oder im Wechsel spielen wollen. Sollten Sie allerdings unter der Spalte HEIMSPIELWUNSCH einen anderen Eintrag als „alle Wochen“ auswählen, so wird die Spalte ZUSATZWUNSCH automatisch deaktiviert. Die Einstellmöglichkeiten in der Spalte ZUSATZWUNSCH sind für den Staffelleiter bei der Erstellung des Spielplans aber wichtiger als die Eintragung in der Spalte HEIMSPIELWUNSCH.

In der zweiten Rubrik haben Sie die Möglichkeit, vereinsweite Sperrtermine für die Vor- bzw. Rückrunde einzugeben. **Wichtig:** Soll lediglich nur ein Tag gesperrt werden, so muss auch dieser mit „von-bis“ eingetragen werden, da ansonsten das System eine Fehlermeldung auswirft. Es besteht weiterhin die Möglichkeit festzulegen, ob es sich bei einem vereinsweiten Sperrtermin nur um eine Heimsperre handelt.

Mit Klicken auf den Button „**Weiter**“ kommen Sie zu Schritt 2 der *Terminwünsche*.

2. Zusatzinformationen

Mannschaft	Terminwünsche für Heimspiele	Sperrbereiche für diese Mannschaft	Ball	Bemerkungen (z.B. für Doppelspieltage)
Herren III	Sa 18:00	<input type="text" value="dd.mm.yyyy"/> <input type="text" value="dd.mm.yyyy"/> <input type="text" value="dd.mm.yyyy"/> <input type="text" value="dd.mm.yyyy"/>	weiss ▾	

Hier haben Sie die Möglichkeit, mannschaftsbezogene Sperrbereiche einzugeben.

Wichtig: Soll lediglich nur ein Tag gesperrt werden, so muss auch dieser mit „von-bis“ eingetragen werden, da ansonsten das System eine Fehlermeldung auswirft.

Für jede Mannschaft müssen Sie die Ballfarbe angeben, da ansonsten das System eine Fehlermeldung auswirft.

Außerdem haben Sie die Möglichkeit, für jede Mannschaft Bemerkungen/Hinweise für den Staffelleiter in den nebenstehenden Feldern einzugeben, z.B. wenn eine Mannschaft nicht in der Woche spielen kann.

Mit Klicken auf den Button **Weiter** kommen Sie zu Schritt 3 der *Terminwünsche*.

In dieser Kontrollübersicht haben Sie die Möglichkeit, sämtliche Angaben nochmals zu überprüfen.

Click-TT zeigt Ihnen an, welche Termine laut Rahmenterminplan für Sie in Frage kommen und später im Spielplangenerator verarbeitet werden. Sollten die Eingaben korrekt sein, so können Sie mit einem Klick auf den Button **Speichern** die Bearbeitung der Terminwünsche abschließen.

Sie haben auch nach der gespeicherten Terminmeldung weiterhin die Möglichkeit, später Daten zu ändern bzw. zu ergänzen, sofern der Meldezeitraum noch geöffnet ist.

5.3. Mannschaftsmeldung

Der Zeitraum für die Mannschaftsmeldung wird durch DTTB, Verband und Kreise jeweils separat gesteuert. Deshalb können/werden die „Meldefenster“ unterschiedlich sein. Sie können immer nur für die Mannschaften die Mannschaftsmeldung bearbeiten, deren „Meldefenster“ offen sind.

Als erstes wählen Sie die Altersklasse aus, die Sie bearbeiten wollen.

Hinweis: Ihre Mannschaftsmeldung gilt nur dann als vollständig bearbeitet, wenn Sie alle Mannschaften vollständig (also mindestens mit Sollstärke) besetzen und abschließend speichern. Bis dahin wird bei Kontrollen

von Admins oder Staffelleitern ihre Mannschaftsmeldung als „noch nicht bearbeitet“ ausgewiesen und dann möglicherweise angemahnt.

Die Meldung der Mannschaften gestaltet sich nunmehr außerordentlich komfortabel.

Sie finden auf der linken Seite in der Rubrik *1.1. Mannschaftsmeldung* alle Mannschaften der gewählten Altersklasse, wobei die Spieler des Vorjahres vorbelegt sind. Rechts daneben in der Rubrik *1.2. Spielberechtigtenliste* werden Ihnen alle Spieler Ihres Vereins angeboten, die auf Grund ihres Alters in der Mannschaft als Stammspieler eingetragen werden können.

Die Systematik der Mannschaftsmeldung ist leicht zu verstehen, wenn der Begriff der Reihung geklärt ist. Es ist ganz einfach: Vor dem Punkt steht die Nummer der Mannschaft, danach die Position des Spielers in der Mannschaft, also 2.4 = 2. Mannschaft, Spieler Nr. 4.

Nun können Sie Ihre Meldungen ganz leicht zusammenstellen. Click-TT hilft Ihnen dabei, indem die Reihung fortgeschrieben wird. Sie müssen nur bei einem Mannschaftswechsel tätig werden.

Hier nun die einzelnen Schritte:

- **Spieler einer Mannschaft hinzufügen**

Suchen Sie sich im Auswahlfenster mit einem Mausklick einen Spieler aus. Bestimmen Sie seine Mannschaft und seinen Platz darin (Reihung), danach betätigen Sie den Button **Einfügen**.

Hinweis: Wenn Sie Ihre Mannschaft im Laufe einer Wechselphase aufstellen (also in den Monaten Juni oder Dezember), werden Spieler, die den Verein gewechselt haben, sowohl in den Auswahllisten des abgebenden als auch des aufnehmenden Vereins angeboten. Der Unterschied besteht darin, dass beim abgebenden Verein nach dem Einfügen in eine Mannschaft ein deutlicher Hinweis darauf erscheint, dass der Spieler nicht mehr spielberechtigt ist.

- **Spieler aus einer Mannschaft entfernen**

Falsch geklickt? Setzen Sie einen Haken hinter dem Spieler in der Spalte LÖSCHEN. Dann betätigen Sie den Button **Löschen**. Alle nachgeordneten Spieler der betreffenden Mannschaft rücken auf. Andere Mannschaften sind davon nicht betroffen.

- **Spieler beliebig einordnen**

Wenn Sie eine Spielerliste abarbeiten, können Sie schon mal jemanden versehentlich überspringen. Klicken Sie diesen Spieler im Auswahlfenster an und geben Sie ihm die gewünschte Position. Auch hier gilt: Andere Mannschaften sind von dieser Korrektur nicht betroffen.

- **Spielerpositionen ändern/tauschen**

Ändern Sie die Reihung schon vorhandener Spieler nach Ihren Wünschen. Danach betätigen Sie den Button **Aktualisieren**.

- **Sperrvermerk setzen**

Muss ein Spieler einen Sperrvermerk erhalten, dann setzen Sie in der entspr. Spalte SPV einen Haken.

In der Rückrundenmeldung sind die Sperrvermerke aus der Vorrunde zwar vorhanden, aber nicht änderbar. Auf diese Weise wird verhindert, dass sie unzulässigerweise gelöscht werden. Umgekehrt ist es mit Sperrvermerken, die Sie zur Rückrunde beantragen. Diese können vereinsseitig gesetzt werden - und bleiben auch dort, wenn die in der WO genannten Bedingungen erfüllt sind. Die Löschung eines Sperrvermerks - ebenfalls nur unter bestimmten Bedingungen zulässig - beantragen Sie bei Ihrem Staffelleiter (z. B. über das Bemerkungsfeld).

Es ist nicht möglich, Personen ohne Spielberechtigung einer Meldung hinzuzufügen. Stattdessen müssen Sie über den Menüpunkt **Spielberechtigungen** (siehe 4.1.) jedem Spieler eine Spielberechtigung verschaffen und ihn auf diese Weise der Spielerauswahl hinzufügen.

Mit einem Klick auf **Weiter** erreichen Sie das Fenster **Mannschaftskontakt**.

Hier können Sie Ihre Mannschaftsführer („Mannschaftskontakt“) bestimmen, aber nur dann, wenn diese Personen als Vereinsmitglied über das Recht „Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt“ verfügen (siehe 3.2.5) und eine gültige E-Mail-Adresse haben.

Mit einem Klick auf **Weiter** erreichen Sie die abschließende Kontrollseite. Hier können dann alle erfassten Mannschaften noch einmal kontrolliert werden.

Wenn bei der Kontrolle z.B. Erfassungsfehler festgestellt werden, so kann man mit einem Klick auf den Button **Zurück** jeweils einen Schritt zurückgehen und die notwendigen Korrekturen vornehmen.

Wenn die Mannschaftsaufstellungen nicht vollständig erfasst worden sind, z.B. bei Nichterreichen der Sollstärke einer Mannschaft, erscheint eine entspr. Fehlermeldung.

Wenn innerhalb einer Mannschaft die Toleranzgrenze von 35 TTR-Punkten bzw. mannschaftsübergreifend die Toleranzgrenze von 50 TTR-Punkten überschritten wird, erscheint ein entspr. Hinweistext. Zudem werden die von der Überschreitung der Toleranzgrenze betroffenen Spieler rot markiert. Es werden auch die Spieler mit einem Sternchen (nicht vergleichbarer Q-TTR-Wert) rot markiert, wenn sie abweichend von den Toleranzgrenzen gemeldet sind. Da diese Spieler jedoch keinen vergleichbaren Q-TTR-Wert besitzen, erfolgt die Einstufung (unabhängig von den Toleranzgrenzen) nach Ermessen des Staffelleiters. Der Hinweis ist in diesem Fall zu ignorieren.

Wenn die Mannschaftsmeldung dann endlich korrekt ist, schließen Sie diese mit dem Klicken auf **Speichern** ab.

Bitte beachten

Sie müssen die Mannschaftsmeldung für die Rückrunde auch dann bearbeiten, wenn gar keine Änderungen beabsichtigt oder gewünscht wird. Sie müssen zu diesem Zweck lediglich ohne Änderungen bis zur Kontrollseite durchklicken und abschließend wieder auf **Speichern** klicken.

Sie haben auch nach der gespeicherten Mannschaftsmeldung weiterhin die Möglichkeit, später Daten zu ändern bzw. zu ergänzen, sofern der Meldezeitraum noch geöffnet ist.