

Termine für die Saisonvorbereitung nu Liga

Termin	Inhaltliche Bearbeitung	Verantwortlich
bis 10.05.	Abschluss ALLER QTTR-relevanten Spiele / Ergebniseingaben QTTR-Stichtag 11.05.	FW Mannschaftssport
bis 20.05. 20.05 bis 31.05.	Markierung der Auf- und Absteiger aller Ligen durch den Klassenleiter Freischaltung Saisonkopie Einpflegen Rahmenterminplan und Kopie für alle Spielebenen (L / B / K) und Freischaltung / Veröffentlichung der Spielsaison für Verbandseingaben	FW Mannschaftssport nuGmbH Geschäftsstelle
bis 31.05. 01.06. bis 10.06.	Wechselanträge für Wechsel der Spielberechtigungen zum 01.07. Vereinsmeldung (inkl. Pokal) Terminwuschabgabe durch die Vereine	Vereinsadministrator Vereinsadministrator Vereinsadministrator
11.06. bis 19.06. 20.06. bis 01.07.	Ligenzusammenstellung durch die Klassenleiter Anträge auf Löschung / Erteilung von Spielberechtigungen (spätere Löschanträge werden erst zum 31.12. wirksam / SpBr. In JR berechnet)	FW Mannschaftssport Vereinsadministrator
20.06. bis 01.07. 02.07. bis 10.07. bis 31.07. bis 30.11.	Mannschaftsmeldung für die VR (lt. QTTR / Stichtag 11.05.) Endgültige Ligenzusammenstellung durch die Klassenleiter Erstellen und Veröffentlichen der Spielpläne durch die Klassenleiter Wechselanträge für Wechsel der Spielberechtigungen zum 01.01. 09.12. Letzter Spieltag für die VR / QTTR-Stichtag 11.12.	Vereinsadministrator FW Mannschaftssport FW Mannschaftssport Vereinsadministrator
16.12. bis 22.12.	Mannschaftsmeldung für die RR (lt. QTTR / Stichtag 11.12.) Anträge auf Löschung / Erteilung von Spielberechtigungen (spätere Löschanträge werden erst zum 30.06. wirksam / SpBr. In JR berechnet)	Vereinsadministrator
22.12. bis 31.12.	Bearbeitung / Bestätigung der Aufstellungen / des Spielplanes für die RR und Veröffentlichung durch die Klassenleiter	FW Mannschaftssport
Pokalspielbetrieb bis 31.07.2017	gesonderter Ablauf / Veröffentlichung nach Einrichtung 2017/2018 verbindlich für alle Spiel-/Qualifikationsebenen und deren Pokalspielleiter	Geschäftsstelle in ZA mit Pokalspielleiter TTTV